

Project 2020-1-TR01- KA201-094533



A chave para a vida global, Mudança Digital da Natureza





- Módulo
- Aquecimento global

G1 - Versão Portuguesa



Duração Total: 2 ou 3 horas



Idade do aluno: 14-18 anos



- Area de aplicação:
- Das Alterações Climáticas
- física
- eletrônicos



Palavras-chave: Temperatura, análise de dados, clima, Arduino, tecnologia

Materiais:

Papel (A3)

(Lápis de cor

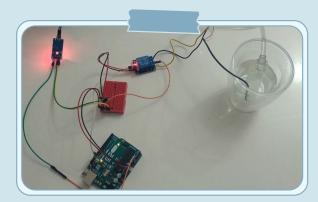
Computador portátil

Arduino (www.arduino.cc)

Tábua de ensaio

Sensor de temperatura (LM35 ou alternativa)

Fios de ligação em ponte





- Notas:
- Tamanho de cada grupo: 3-4 alunos.
- Fase 1: Faça primeiro em um ambiente virtual.
- o Use Tinkercad (circuitos):
- o Esboce um esboço limpo e detalhado da configuração: inclua sensor de temperatura, Arduino e placa de ensaio.
- o Conecte tudo junto, usando cores diferentes de 'fio' e use a cor correta de fio para pólo positivo e negativo.
- o Faça o programa no circuito no Tinkercad e teste primeiro online.
- Fase 2: Torne isso real:
- o Encontre todos os componentes e conecte tudo.
- o N\u00e3o conecte o Arduino ao PC ainda! O professor verifica primeiro.







@digitalchangeon

Introdução

Construiremos uma instalação DIY portátil e acessível, monitorando a temperatura e a intensidade da luz. Usamos um Arduino UNO para coletar dados e o vinculamos a um computador para exibir os dados no Excel. Para realizar esta atividade o professor precisa ter conhecimentos básicos na disciplina de Arduino, Arduino IDE e uso básico de Excel.

O tempo e o clima são de grande importância na sociedade atual. O aumento do poder do computador permite-nos executar modelos meteorológicos em resoluções cada vez mais altas, mas isto cria a necessidade de mais dados meteorológicos locais. Imagine um país onde todas as escolas monitorizam o clima, podemos obter dados muito precisos ao nível do solo (Figura 1).

As medições não são apenas importantes, você precisa visualizar o que mede.

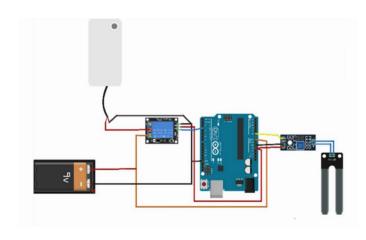


Figura 1. Sistema de Monitoramento Tempurtare

Construiremos uma instalação DIY portátil e acessível, monitorando a temperatura e a intensidade da luz. Usamos um Arduino para coletar dados e o conectamos a um computador para exibir os dados no Excel.

Considerações

Tamanho de cada grupo: 3-4 alunos.

Fase 1: Faça primeiro em um ambiente virtual

Use Tinkercad (circuitos):

Esboce um esboço limpo e detalhado da configuração: inclua sensor de temperatura, Arduino e placa de ensaio.

Conecte tudo junto, usando cores diferentes de 'fio' e use a cor correta de fio para pólo positivo e negativo.

Faça o programa no circuito no Tinkercad e teste primeiro online.

Fase 2: Torne isso real:

Encontre todos os componentes e conecte tudo.

Não conecte o Arduino ao PC ainda! O professor verifica primeiro.

Objetivo da Atividade

- Torne mais fácil medir a temperatura em intervalos regulares
- Use uma ferramenta de análise como o Excel, amplamente conhecida por coletar e visualizar dados
- Aprenda a trabalhar com sensores em geral para coletar dados:
- Compreender a relação entre a tensão medida e a quantidade física a ser medida
- Aprenda o conceito de calibração de um sensor, aprenda a trabalhar com uma ficha técnica
- Aprenda a programar em C++
- Familiarize-se com funções lineares



Figura 2. Objetivo da atividade

Processo de Atividade





Figura 3. Misture com uma colher



- Explique a tarefa: histórico, objetivo, prazo para cada parte
- Divida a turma em grupos de 2 a 4 alunos, cada grupo em sua própria mesa. Cada grupo possui um laptop, papel e lápis.



- Projeto de Circuito (30 Minutos)
 - Desenhe o circuito em uma página.
 - Você pode usar o Tinkercad Circuits para desenhá-lo online. O que você precisa é (Figura 3 e 4).
 - um Arduino
 - uma placa de ensaio
 - o sensor de temperatura (LM35 ou TMP36)



Picture 4. Materials

2 Conecte-o!

- Posicione o sensor de temperatura na placa de ensaio, certifique-se de que esteja colocado da maneira correta para que os pinos não entrem em curto-circuito.
- O sensor precisa de tensão para funcionar. Ele pode usar o pino de 5V do Arduino. Verifique na figura o layout correto dos pinos. Conecte o pino 1 ao pino de 5V do Arduino. Conecte o GND ao GND do Arduino.
- O Arduino tem que 'ouvir' as leituras do sensor. Esta é uma entrada analógica, você deve usar um dos pinos de entrada analógica do Arduino. Conecte o pino do meio do sensor ao A0.



Programação: exibir a saída do sensor

Começamos lendo o que seu Arduino recebe do sensor (o INPUT) e exibimos no Monitor Serial. Você faz isso programando em C++. Começaremos com um programa simples que lê a leitura do sensor a cada segundo e a imprime no console do computador (Figura 5).



- Para ler a tensão no pino A0, use analogRead(A0).
- Você armazena a tensão em uma variável chamada 'valor'. Nesta linguagem de programação (C++) você sempre tem que dizer que tipo de informação deseja armazenar em uma variável ao criá-la. A criação da variável é chamada de "declaração" e isso acontece na linha 1 do programa. Neste caso, a variável conterá um número inteiro, denominado "inteiro". Daí o valor int no topo do código.

```
1 int value;
2
3
  void setup() {
     Serial.begin(9600);
4
5
  }
 6
7
  void loop() {
     value = analogRead(A0);
8
9
     Serial.println(value);
10
     delay(1000);
11 }
```

Figura 5. Códigos C++



Tabela 1. Outros tipos de informações em C++				
interno	Número inteiro (0, 1, 2, -3, 19839, -78,)			
flutuadora	Número decimal (0,13, 713,24, -3,0,)			
Caracteres	Um único caractere ('a', 'B', 'c', 'D', '0' '*', '\mu',)			
Corda	texto ("Olá, mundo!", "isto é um teste", "123",)			



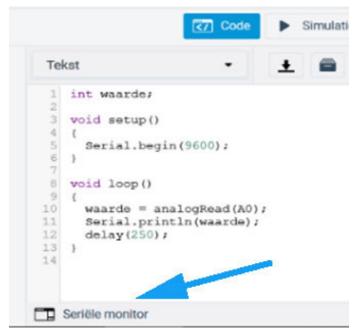
Comunicação entre o Arduino e o PC



- Como você deve se lembrar, você "carrega" um programa no Arduino, e o programa é executado no Arduino, não no computador. É o Arduino que lê o valor do sensor, mas é o computador que deve exibir esse valor na tela. O Arduino deve enviar essas informações primeiro para o computador.
- Para configurar uma conexão entre o Arduino e o computador, use Serial.begin(9600) no bloco de configuração (porque você só precisa configurar a conexão uma vez, logo no início). O número entre parênteses () informa ao computador quantos bits ele enviará por segundo. Isso é chamado de 'taxa de transmissão'. Quanto maior esse número, mais dados são enviados por segundo, mas também maior a chance de erros durante a comunicação (que um 0 acidentalmente se transforma em 1 e vice-versa). Para algumas aplicações é importante atingir uma alta velocidade, por exemplo na impressão 3D. 9600 é mais que suficiente para as aplicações que usamos.
- Após o Arduino estabelecer comunicação com o computador e ler o valor do pino do meio e armazená-lo em uma variável, é hora de enviar esse valor ao computador.
- Serial.println(value) faz com que uma linha seja impressa no computador (daí println, traduzido como 'imprimir linha'). Coloque entre parênteses o que deve ser impresso.



- A saída pode ser encontrada no 'Monitor serial'. No TinkerCad você pode encontrar isso clicando em 'Serial monitor' na parte inferior da tela Code (Figura 6).
- No Arduino IDE você pode acessá-lo clicando em 'Monitor serial' no menu 'Ferramentas'. Ou clique no ícone (Figura 7).



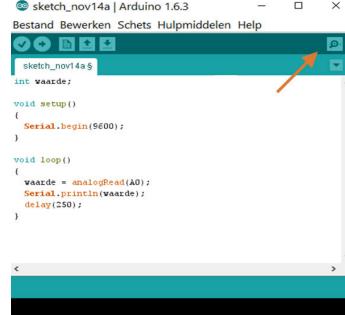


Figura 6. Monitor serial no Tinkercad

Figura 7. Monitor serial no Arduino IDE



Programação: calibrando o sensor

Você recebe um determinado valor do seu sensor, mas o que esse valor significa exatamente?
 Por isso é importante que você calibre seu sensor, para que possa interpretar corretamente um determinado valor. Neste caso: o que significa o valor 523? Está "quente" ou "frio"?
 Desta vez, temos que consultar a ficha técnica do sensor LM35/TMP36 para encontrar as especificações. Se os encontrarmos, saberemos como converter a leitura para a temperatura



Adicione a palavra-chave 'folha de dados'



 Pesquise na internet quais s\u00e3o as especifica\u00f3\u00f3es do sensor de temperatura. Anote na tabela abaixo o que voc\u00e0 encontrou.

Doença	Valor medido teórico		
Temperatura mínima			
Temperatura máxima			
Inclinação (mV/grau Cel-			
sius)			
Precisão			
Vou a 150°C			
Vou a 0°C			



Agora temos que encontrar uma fórmula para calcular a nossa temperatura. Mas como funciona analogRead()?

O Arduino sempre traduz a tensão medida no pino analógico (0-5V) para um número (0-1023).

0V se traduz em 0 5V se traduz em 1023

Então você divide por 1023 e multiplica por 5 novamente para ir do valor à tensão.

A próxima parte depende do sensor que você usa, então tome cuidado para usar as especificações corretas! Nosso exemplo abaixo é válido apenas para LM35:

Sabemos pelas especificações na folha de dados que 0°C se traduz em 0V 150°C se traduz em 150mV = 0,150V 5000°C se traduz em 5000mV = 5V

Portanto, cada 10mV (0,01V) equivale a 1°C. Você tem que multiplicar a tensão medida por 100 para obter o °C

A fórmula para calcular a temperatura a partir do valor resultante de analogRead() Temperatura = (5,0 * valor *100,0) / 1023,0



Nosso programa para medir e calcular a temperatura com um sensor LM35 (Figura 8)



Tenha cuidado, os números decimais são exibidos com um ponto (.) e não uma

```
1 | int value = 0;
2 float temperature = 0;
3
 4 void setup() {
    Serial.begin (9600);
 6 }
7
8 void loop() {
9
    value=analogRead(A0);
    Serial.print("our sensor reads: ");
10
11
    Serial.println(value);
    temperature = 5.0 * value * 100.0 / 1023.0;
12
13
    Serial.print("this means in degrees Celsius: ");
14
    Serial.println(temperature);
15
    delay(1000);
16}
```

Figura 8. Calcule a temperatura



Para os alunos inteligentes que terminaram mais rápido:

Resolva isso para outro tipo de sensor, como TMP36, TMP37 ou o DHT11 ou DHT22, muito comumente usado.



Capture os dados no Excel

Já podemos imprimir os valores através do monitor Serial. Agora vemos como transmitir esses dados para o Excel. Isso pode ser útil.

Não há alteração na entrada ou no seu circuito. Tudo o que precisamos fazer é habilitar e configurar um suplemento no Excel. Este captura os dados que são enviados ao monitor Serial e exibe esses valores em uma série de células configuradas para esse fim.

O suplemento de que precisamos chama-se 'Microsoft Data Streamer for Excel' e está presente por padrão nas versões mais recentes do Microsoft Excel. Você ainda precisa habilitá-lo.

Clique em:

'Arquivo' >> 'Opções' >> "Suplementos"

clique na seta ao lado de "Gerenciar: Suplementos do Excel" >> 'Suplementos COM' >> 'Iniciar'

Marque a caixa ao lado de 'Microsoft Data Streamer para Excel' OK'

Agora, uma nova guia aparecerá na faixa de opções, na extrema direita, chamada "Data Streamer". Agora abra a guia "Data Streamer". Clique em 'Conectar dispositivo' e escolha 'Arduino Uno (COMX)'.

Uma nova pasta de trabalho é criada. Para transmitir dados, clique em 'Iniciar dados'. Cada segundo tempo e temperatura agora são impressos aqui. A hora é adicionada automaticamente pelo Excel. Na planilha 'Configurações' você pode ajustar, entre outras coisas, quantas linhas de dados devem estar visíveis (máx. 500). Agora defina o número de linhas de dados para 50.

Modifique o programa de forma que você imprima apenas os valores, não o texto. Agora imprima os dois valores na mesma linha, separados por vírgula.

Serial.print(valor);

Serial.print(",");

Serial.println(temperatura);

Isso imprime uma linha que consiste na temperatura, uma vírgula e a umidade. se você



Gráficas

Faça dois gráficos de linha, um para o valor medido e outro para a temperatura. Se tudo correr bem, esses gráficos deverão ser atualizados ao vivo.



Salvar

Você também pode salvar dados para uso posterior. Para isso, clique no botão "gravar dados". Depois de parar a gravação, você será perguntado onde deseja salvar o arquivo. O formato deste arquivo é '.csv', abreviação de 'valores separados por vírgula'. Você pode ler esse formato posteriormente em vários programas relacionados a dados, incluindo o Excel.



Agora mexa, expanda



- Use um segundo sensor, por ex. um LDR, sensor de umidade do solo,... Adicione os valores do sensor que você leu ao Excel. Para o sensor de umidade do solo, calcule a umidade relativa.
- · Coloque tudo em uma visualização gráfica

Avaliação



O design dos alunos pode ser exibido dentro da escola. Diferentes produtos podem ser criados diversificando os resíduos utilizados.

Metas	Deve ser melhora- do (1)	Médio (2)	Bom (3)	Muito bom (4)
(Re)formular um problema para que possa ser resolvido por um computador ou outra ferramenta.	()	()	()	()
Participação ativa	()	()	()	()
A criação de um conjunto de instruções para atingir uma meta a partir de um ponto de partida (= algoritmo) é bem-sucedida de forma independente.	()	()	()	()
Selecting and implement- ing useful information from specified source succeeds independently.	()	()	()	()
Critical thinking	()	()	()	()

Ligações

Mundo colorido. (2018). Como fazer facilmente um pinguim, gelo e iglu por uma pequena quantia de dinheiro / DIY. https://www.youtube.com/watch?v=Es-rCelq6YU

Cristofari, R., Liu, X., Bonadonna, F., Cherel, Y., Pistorius, P., Le Maho, Y., . . . Trucchi, E. (2018). Mudanças de alcance do pinguim-rei impulsionadas pelo clima em um ecossistema fragmentado. Natureza Mudanças Climáticas, 8(3), 245-251.

Amigos da Ciência. (2020). Correntes oceânicas: modelando a 'correia transportadora global' em sua cozinha. Obtido em 1010.2022 em https://www.sciencebuddies.org/science-fair-projects/project-ideas/OceanSci_p012/ocean-sciences/ocean-currents-modeling-global-conveyor-belt

- https://www.sciencebuddies.org/stem-activities?s=global%20warming
- https://www.sciencebuddies.org/stem-activities/polar-ice-caps-melting
- https://www.sciencebuddies.org/science-fair-projects/project-ideas/OceanSci_p015/ocean-sciences/will-ice-melting-at-poles-cause-sea-levels-to-rise
- https://www.tinkercad.com/things/c3BkCJdQxel
- https://www.tinkercad.com/things/9UeZJTri0zD
- https://www.youtube.com/watch?v=Gkw45JaEQio
- https://www.youtube.com/watch?v=ztQYbRwBboU
- https://science.howstuffworks.com/environmental/earth/oceanography/ocean-current.
- https://web.ics.purdue.edu/~braile/edumod/convect/convect.htm